



වයඹ පළාත් අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව
අනාවරණ පරීක්ෂණය 2021

6 ශ්‍රේණිය

තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය

කාලය පැය 01 යි මිනිත්තු 30 යි.

නම/ විභාග අංකය:

* සියළු ප්‍රශ්නවලට පිළිතුරු සපයන්න.

01. වරහන් තුළ දී ඇති වචන වලින් නිවැරදි වචනය තෝරා වාක්‍යය සම්පූර්ණ කරන්න.

(අන්තර්ජාලය(Internet), ATM යන්ත්‍රය, ප්‍රතිචක්‍රීකරණය(Recycle), රෙදි සෝදන යන්ත්‍රය, වදන් සැකසුම්)

1. නිහිත පරිගණක සහිත උපාංගයකි.
2. බැංකු කටයුතු වලදී මුදල් තැන්පත් කිරීම හා මුදල් ලබා ගැනීම සඳහා භාවිතා කරයි.
3. අලුත් වැඩියා කළ නොහැකි හා නැවත භාවිතා කළ නොහැකි ඉවත් කළ යුතු තත්වයේ පවතින ඉලෙක්ට්‍රොනික උපකරණ කළ යුතුය.
4. ලිපි ලේඛණ සැකසීමට මෘදුකාංග භාවිතා කරයි.
5. ඒකිනෙක සම්බන්ධ වූ පරිගණක ජාල විශාල ප්‍රමාණයක් ලෙස හැඳින්වේ.

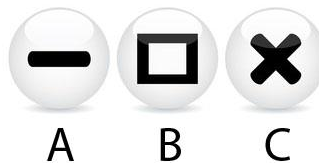
(ලකුණු 3*5=15)

02. පහත සඳහන් ප්‍රශ්න සඳහා නිවැරදි පිළිතුර තෝරා යටින් ඉරක් අඳින්න.

1. පහත දැක්වෙන මෘදුකාංග අතරින් මෙහෙයුම් පද්ධතියක් නොවන්නේ,

- | | |
|-------------|---------------|
| i. Linux | iii. MS Paint |
| ii. Windows | iv. Red Hat |

2. පහත දැක්වෙන්නේ වැඩ කවුළුවක ඇති මෙවලම් 3කි. A,B හා C ලෙස නම් කර ඇති ඒවායේ නම් නිවැරදි අනුපිළිවෙලින් දැක්වෙන පිළිතුර වන්නේ,



- | | |
|-------------------------------|--------------------------------|
| i. Minimize, Close, Maximize, | iii. Maximize, Minimize, Close |
| ii. Minimize, Maximize, Close | iv. Close, Maximize, Minimize |

3. පහත දැක්වෙන මුරපද අතරින් ශක්තිමත් මුරපදයක් වන්නේ,

- | | |
|--------------|---------------|
| i. school123 | iii. 123Saman |
| ii. S@m@56n | iv. kamal |

4. ගැලීම් සටහනක් ඇඳීම සඳහා විවිධ සංකේත භාවිතා කරයි. මේ අතරින් තීරණයක් ගැනීම සඳහා භාවිතා කරන සංකේතය වන්නේ,

- | | | | |
|----|-----|------|-----|
| i. | ii. | iii. | iv. |
|----|-----|------|-----|

5. හදිසි විදුලි බිඳවැටීමක දී පරිගණකය ක්‍රියාවිරහිත නොවී කෙටි කාලයක් පවත්වා ගෙන යාම සඳහා අත්‍යවශ්‍ය උපාංගය වන්නේ,

- i. UPS
- ii. System Unit

- iii. Monitor
- iv. Speaker

(ලකුණු 3*5=15)

03. නිවැරදි පිළිතුර තෝරා අදාළ රූපසටහන ඉදිරියෙන් ලියන්න.

- A) වෙබ් කැමරා (Web Camera)
- B) සුපරික්ෂකය (Scanner)
- C) මධ්‍ය සැකසුම් ඒකකය (Central Processing Unit - CPU)

- D) සැනෙලි ධාවකය (Pen Drive)
- E) බහු මාධ්‍ය ප්‍රක්ෂේපණ යන්ත්‍රය (Multimedia projector)
- F) මූසිකය (Mouse)

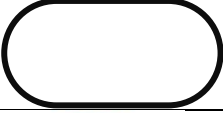
උපකරණය	නාමය
	
	
	
	
	

(ලකුණු 3*5=15)

04. පහත A හා B තීරු වල දැක්වෙන ගැලපුම් යුගල යා කර දක්වන්න.

A තීරුව
ගැලීම් සටහන් සංකේතයකි.
වෙබ් අතරික්සුවකි.
ගොනු බහාලුමක සංකේතයකි.
ගොනුවක සංකේතයකි.
සන්නිවේදන උපක්‍රමයකි.

B තීරුව






(ලකුණු 3*5=15)

05. කෙටි පිළිතුරු ලියන්න.

1. පරිගණකයේ මූලික කාර්යයට අදාළ පියවර 3 ලියන්න.

- i.
- ii.
- iii.

(ලකුණු 2*3=06)

2. පරිගණකයේ ලාක්ෂණික ගුණාංග 4ක් ලියන්න.

- i.
- ii.
- iii.
- iv.

(ලකුණු 3*4=12)

3. පරිගණක විද්‍යාගාරය නිවැරදිව හා ආරක්ෂිතව භාවිතයේ දී ඔබගේ ආරක්ෂාව සඳහා අනුගමනය කළ යුතු ක්‍රියා මාර්ග 2ක් ලියන්න.

- i.
- ii.

(ලකුණු $3 \times 2 = 06$)

4. සෘජුකෝණාස්‍රයක පරිමිතිය (වටේ දිග) සෙවීමට අදාළ ආදානය, ක්‍රියාවලිය හා ප්‍රතිදානය ලියන්න.

ආදානය:-

ක්‍රියාවලිය:-

ප්‍රතිදානය:-

(ලකුණු $2 \times 3 = 06$)

5. අන්තර්ජාලය භාවිතයෙන් සිදුකළ හැකි කාර්යයන් 4ක් ලියන්න.

- i.
- ii.
- iii.
- iv.

(ලකුණු $2.5 \times 4 = 10$)

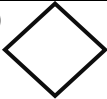


වයඹ පළාත් අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව
අනාවරණ පරීක්ෂණය 2021

6 ශ්‍රේණිය

තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය

පිළිතුරු පත්‍රය

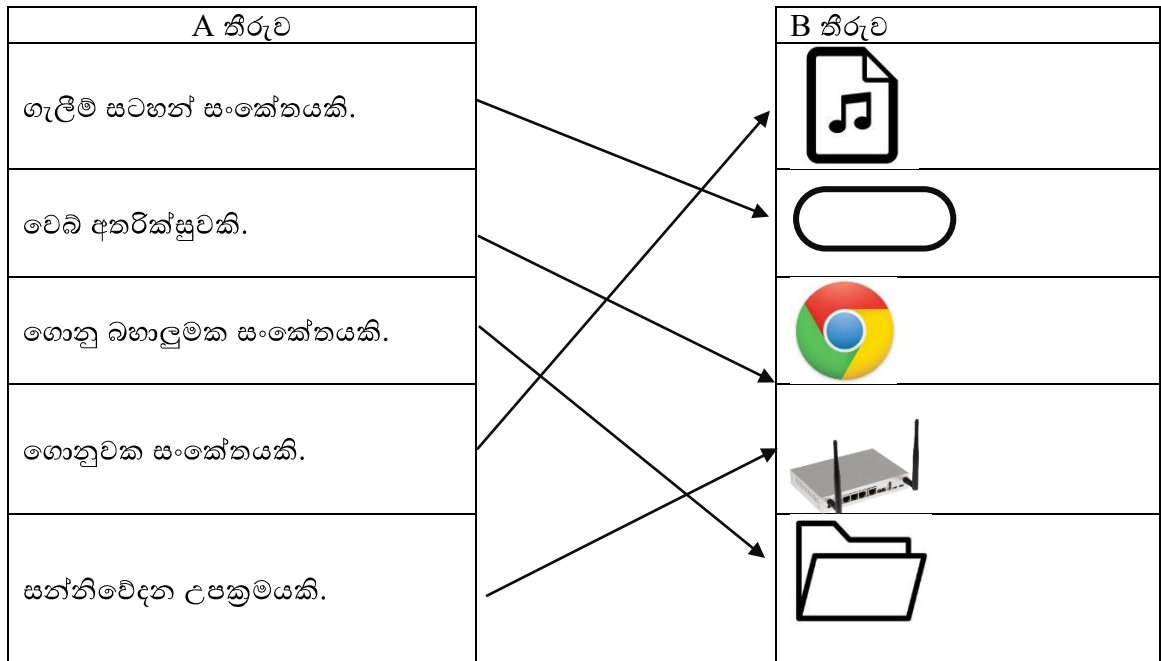
01.	
1. රෙදි සෝදන යන්ත්‍රය 2. ස්වයංක්‍රීය ටෙලර් යන්ත්‍රය (ATM) 3. ප්‍රතිචක්‍රීකරණය (Recycle)	4. වදන් සැකසුම් (Word processing) 5. අන්තර්ජාලය (Internet) (ලකුණු 3*5=15)
02.	
1. (iii) MS Paint 2. (ii) අවම කිරීම (Minimize), උපරිම කිරීම (Maximize), වසා දැමීම (Close) 3. (ii) S@m@56n	4. (iv)  5. (i) නිර්බාධක ජව සැපයුම (UPS) (ලකුණු 3*5=15)

03.

උපකරණය	නාමය
	F. මූසිකය (Mouse)
	B. සුපරීක්ෂකය (Scanner)
	D. සැතෙලි ධාවකය (Pen Drive)
	A. වෙබ්කැමරා (Web Camera)
	E. බහුමාධ්‍ය ප්‍රක්ෂේපණ යන්ත්‍රය (Multimedia projector)

(ලකුණු 3*5=15)

04.



(ලකුණු 3*5=15)

05.

1. i. ආදානය (Input) ii. සැකසීම (Process) iii. ප්‍රතිදානය (Output)

(ලකුණු 2*3=06)

2.

- | | |
|--------------------------|------------------|
| i. වේගය හා කාර්යක්ෂමතාවය | v. නියත බව |
| ii. නිරවද්‍යතාව | vi. පිරිවැය |
| iii. විශ්වසානතාව | vii. බුද්ධිමය බව |
| iv. ආයවන ධාරිතාව | |

(ලකුණු 3*4=12)

3. i. රැහැන් සහ කෙවෙනි වැනි විදුලියට සම්බන්ධ වන උපාංග ඇල්ලීමේ දී ප්‍රවේශම් විය යුතුය.
 ii. විද්‍යාගාරයෙන් පිටවන දොරටු පිළිබඳ දැනුවත් විය යුතුය.
 iii. ගිනි නිවන උපකරණ ඇත්නම් ඒ පිළිබඳ දැනුවත් විය යුතුය.
 iv. පරිගණක විද්‍යාගාරය තුළ දූව පැන සෙල්ලම් කිරීමෙන් වැළකිය යුතුය.

(ලකුණු 3*2=06)

4. ආදානය:- සෘජුකෝණාස්‍රයේ දිග හා පළල

ක්‍රියාවලිය:- පරිමිතිය = (දිග x 2) + (පළල x 2)
 පරිමිතිය = (දිග+පළල) x 2
 පරිමිතිය = දිග+ දිග + පළල+ පළල

ප්‍රතිදානය:- පරිමිතිය

(ලකුණු 2*3=06)

5. i. අධ්‍යාපනික ප්‍රවෘත්ති ආදී තොරතුරු ලබා ගැනීම
 ii. විද්‍යුත් තැපෑල යැවීම

(ලකුණු 2.5*4=10)