

4

ජර්ජරය ආශ්‍රිත ක්‍රියාකාරකම් මිනිසා හා තොරතුරු



සැකසූල :- එම්.එම්.කේ. එස් කුමාර්

සන්නිවේදනය යනු අදහස්, තොරතුරු හා ආකල්ප එක් පුද්ගලයෙකුගෙන් තවත් පුද්ගලයෙකුට යැවීම වේ

එනම් වාචිකව හෝ අවාචිකව තොරතුරු අදහස් හා විස්තර ආදී එකිනෙකා අතර හුවමාරු කර ගැනීමයි.

- ❖ මිනිසා සන්නිවේදන සත්ත්වයෙකු මෙන්ම සමාජීය සත්ත්වයෙක් එබැවින් ඔවුන් සමූහයක් ලෙස ජීවත්වීම ප්‍රිය කරයි එමෙන් ම හුදකලාව ජීවත් වීමට ප්‍රියනොකරයි. සමූහයක් ලෙස ජීවත්වීමේදී සමූහයේ සාමාජිකයන් අතර ද සමූහ අතර ද සන්නිවේදනය කිරීමේ යම් ක්‍රමයක් අවශ්‍යවේ. ඒ නිසාවෙන් ම සන්නිවේදන ක්‍රම බිහි විය.

අතීතයේ ජීවත් වූ මිනිසා භාවිත කළ සන්නිවේදන ක්‍රම

- ❖ අංග වලන /කතාබහ/ කටින් කට
- ❖ අණබෙර වැදීම
- ❖ ගිනිගොඩක් ගැසීම
- ❖ හු කීම
- ❖ කොඩි එසවීම
- ❖ සතුන් මගින් (අශ්වාරෝහක, පරවි, හංස වැනි පක්ෂීන් මගින්)
- ❖ සංඝටාළු නාද කිරීමෙන්



මුහුණේ ඉරියව් මගින් ප්‍රකාශ කරන හැඟීම්

- ❖ සතුට
- ❖ බය
- ❖ ශාන්ත ගතිය
- ❖ පිළිකුල
- ❖ ශෝකය
- ❖ තරහ
- ❖ විරත්තය



සන්නිවේදනයේ අංග

උදාහරණය

- ❖ යවන්නා
- ❖ මාධ්‍ය
- ❖ ලබන්නා



ලියුමක් ලිවීමේ සිට ලබන්නා දක්වා සිදුවන පියවර පහත සටහන මගින් අවබෝධ කරන්න.

ලියුමක් ලිවීම → තැපැල් කන්තෝරුවට යාම → මුද්දර මිල දී ගැනීම → ලිපි කවරය තුළ ලියුම බහාලීම, මුද්දර ඇලවීම → කවරයේ යැවිය යුතු ලිපි යොමුව ලිවීම → තැපැල් පෙට්ටිය තුළට දැමීම → ලියුම්කරු එම ලිපි තැපැල් කන්තෝරුවට ගෙන යාම → ලියුම් බෙදන්නා එම ලියුම් තෝරා, අදාළ ලිපි යොමුවට/නිවෙස්වලට බෙදා හැරීම

සංයමයෙන් හා අන්මන ඉවසීමෙන් යුතුව තම අදහස් ප්‍රකාශ කිරීමේ වැදගත්කම

බොහෝ කාලයකට පසු හමු වූ මිතුරකු යැයි සිතා දෙදෙනාට ම එක වර තමන්ගේ යහළුවාට කීමට ඇති දේ පැවසීමට යොමු කිරීම

උදාහරණ : - තමන්ගිය වාරිකාවක විස්තර උපන්දින උත්සවක දා සිදුවීමක්, වෙනත් සිද්ධියක් පිළිබඳව කතා කිරීමට යොමු කිරීම.

මෙම ක්‍රියාකාරකම මගින් තහවුරු කර ගත් කරුණු වූයේ,

- ❖ දෙනොම එකවර කතා කරන බැවින් කිසිවක් ඒ දෙනොටම නොතේරීම.
- ❖ ඒ නිසා මනා සන්නිවේදනයක් සඳහා ඉවසීමෙන් තම අදහස් ප්‍රකාශ කළ යුතුයි.

නූතන සන්නිවේදන ක්‍රම

- | | |
|------------------|------------------------|
| ❖ රූපවාහිනිය | ❖ ජංගම දුරකථනය |
| ❖ ගුවන් විදුලිය | ❖ පරිගණකය / අන්තර්ජාලය |
| ❖ පුවත්පත් | ❖ කෙටි පණිවුඩ |
| ❖ සඟරා | ❖ විද්‍යුත් තැපෑල |
| ❖ ස්ථාවර දුරකථනය | ❖ ෆැක්ස් |



පුවත්පත්



පොස්ටර්



දැන්වීම



ගුවන් විදුලිය



දුරකථනය



ලිපි



රූපවාහිනිය



සඟරා



ජංගම දුරකථනය



ඊ මේල්

මිනිසුන් තොරතුරු ලබා ගන්නා ක්‍රම

- ❖ රූපවාහිනිය
- ❖ ගුවන් විදුලිය
- ❖ පුවත්පත්
- ❖ පරිගණකය / අන්තර්ජාලය
- ❖ දුරකථනය
- ❖ පුස්තකාලය (පොත්පත් / පුවත්පත්)

තොරතුරු ලබා ගන්නා ආකාර

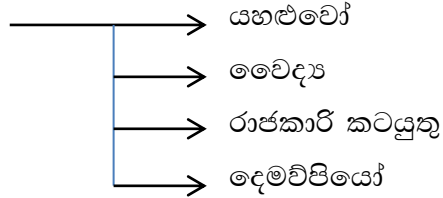
- ❖ ගුවන් විදුලිය - ප්‍රචාරණ කියවීම / ඉදිරිපත් කිරීම
- ❖ ගුවන් විදුලිය - පුවත්පත් වාර්තා ඉදිරිපත් කිරීම
- ❖ රූපවාහිනිය - ප්‍රචාරණ ඉදිරිපත් කිරීම
- ❖ රූපවාහිනිය - පුවත්පත් වාර්තා ඉදිරිපත් කිරීම

- ❖ රූපවාහිනිය - ප්‍රචාරණ

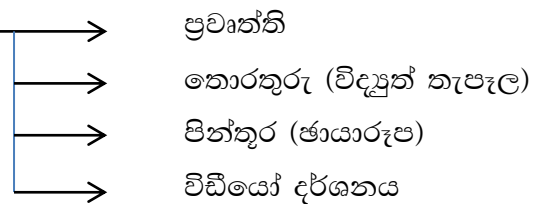
	ක්‍රීඩා වෛද්‍ය ඉඩම් පිහිටීම විනෝද ජනක
---	---

පිළිබඳ
වැඩසටහන්

- ❖ අතින් ගෙන යා හැකි
දුරකථන භාවිත කරන
අවස්ථා



- ❖ පරිගණකය / උතුල් පරිගණකය / TAB



තොරතුරු හුවමාරු කර ගන්නා ක්‍රම ආකාර තුනකට වර්ග කළ හැකිය

01. කන මුල් කරගෙන තොරතුරු ලබා ගැනීම (ශ්‍රව්‍ය මාධ්‍ය)

ගුවන් විදුලිය
දුරකථනය
ශබ්ද විකාශන යන්ත්‍රය

(ශ්‍රව්‍ය) මාධ්‍ය



දුරකථනය



ගුවන් විදුලිය



ශබ්ද විකාශන
යන්ත්‍රය

02. ඇස මුල් කරගෙන තොරතුරු ලබා ගැනීම (දෘශ්‍ය මාධ්‍ය)

පුවත් පත
අත් පත්‍රිකා
සඟරා
පොස්ටරය හි බැනර්
දැන්වීම්
ලිපි

දෘශ්‍ය මාධ්‍ය



ලිපි



විද්‍යුත් ලිපි



කෙටි පණිවුඩ
(දුරකථන)



පුවත්පත්



පොස්ටර්



අත් පත්‍රිකා

03. ඇස හා කන මුල් කර ගෙන තොරතුරු ලබා ගැනීම (ශ්‍රව්‍ය දෘශ්‍ය මාධ්‍ය)
 රූපවාහිනිය
 ජංගම දුරකථනය
 අන්තර් ජාලය

ශ්‍රව්‍ය දෘශ්‍ය මාධ්‍ය



රූපවාහිනිය

අන්තර්ජාලය

ජංගම
දුරකථනය

ක්ෂණික කෙටි දුරකථන අංක

- ❖ 1919 - රාජ්‍ය තොරතුරු කේන්ද්‍රය
- ❖ 1231 - ටෙලිකොම් දුරකථන නාමාවලි තොරතුරු
- ❖ 1929 - ළමා උපකාරක දුරකථන සේවාව
- ❖ 1901 - විදුලිබල හා බලශක්ති අමාත්‍යාංශය
- ❖ 1987 - ලංකා විදුලිබල මණ්ඩලය
- ❖ 1939 - ජල සම්පාදන මණ්ඩලය
- ❖ 1991 - පරිසර අමාත්‍යාංශය
- ❖ 1920 - කෘෂිකර්ම දෙපාර්තමේන්තුව
- ❖ 1954 - අල්ලස් හා දූෂණ අංශය
- ❖ 1912 - සංචාරක අමාත්‍යාංශය
- ❖ 1973 - ශ්‍රී ලංකන් එයා (ර්) ලයින්ස්
- ❖ 1933 - අනවසර ඉදිකිරීම් සම්බන්ධව
- ❖ 110 - ගිනි නිවීම අංශය
- ❖ 118 - බෝම්බ නිෂ්ක්‍රීය අංශය
- ❖ 119 - හදිසි පැමිණිලි අංශය

ක්‍රීඩාවක් කරමු

- ❖ පන්තියේ සිසුන් සමාන කණ්ඩායම් දෙකකට බෙදෙන්න
- ❖ එක් කණ්ඩායමක් විශාල රවුමක් තුළත්, අනෙක් කණ්ඩායම තරමක කුඩා රවුමක් තුළ ද සිටුවා පිටත රවුමේ සිටින සිසුන්ට ඇතුළත රවුමෙන් යහළුවකු වෙන් කරන්න.
(මෙම රවුම් දෙකෙහි සිටින ක්‍රීඩකයන් විරුද්ධ දෙසට ගමන් කළ යුතු යි. ක්‍රීඩකයන්ට ගමන් කිරීමට රවුම් දෙක අතර පරතරය මීටර 3ක් පමණ වන සේ සහ පිට රවුමේ විෂ්කම්භය මීටර 10ක් පමණ වේ.)
- ❖ ගුරුවරයාගේ පළමු සංඥාවට කණ්ඩායම් දෙක ම අදින ලද රවුම තුළ විරුද්ධ දිශාවට ඇවිදීම.
- ❖ දෙවන සංඥාවට අනුව මැද රවුමේ සිටින අය පමණක් පිට රවුමේ සිටින තම යහළුවා වෙත දුවගොස් යහළුවා සොයා ඉක්මනින් බිම වාඩි වීම.
- ❖ ඉක්මනින් බිම වාඩි වූ දෙදෙනා ජයග්‍රහණය කරනු ඇත.